



# 15 MUNICIPI 15 PROGETTI per la città in 15 MINUTI

progetti di riqualificazione dello spazio pubblico

## MUNICIPIO II - VILLAGGIO OLIMPICO RIQUALIFICAZIONE DEGLI SPAZI APERTI

### MASTERPLAN

#### 03\_ FUNZIONI PRINCIPALI/ELEMENTI POLARIZZANTI

**Gruppo di lavoro**  
Roma Capitale  
Assessore all'Urbanistica: Maurizio Veloccia  
Assessore al Decentramento, Partecipazione e Servizi al Territorio per la Città dei 15 minuti: Andrea Catarci  
Direttore Dipartimento Programmazione e Attuazione Urbanistica: Gianni Gianfrancesco  
Direttore Trasformazione Urbana: Paolo Ferraro

**Responsabile Unico del Procedimento:** Enrica De Paulis

**Municipio II**  
Presidente: Francesca Del Bello  
Assessore alla Scuola e Lavori Pubblici: Paola Rossi

**Risorse per Roma SpA**  
Amministratore Unico: Simone De Santis  
Direttore Area Territorio: Massimo Mengoni  
Unità Pianificazione e Progettazione Urbana: Marco Tamburini

**Gruppo di lavoro**  
Staff dell'Assessore all'Urbanistica:  
Elena Andreoni  
Dipartimento Programmazione e Attuazione Urbanistica:  
Flavia Cipollone, Enrico Alimonti  
Risorse per Roma SpA:  
Mariangela Meola (Responsabile di Progetto)  
Claudia S. Giordano, Cristina Campanelli

**Studio di progettazione**  
LAURAPERETTI architects

**Responsabile di progetto:**  
arch. Laura Peretti

**Gruppo di lavoro**  
arch. Emanuele Caporrella  
arch. Weiwei Mao  
arch. Giorgio Dietmar Sokoll  
arch. Silvia Sbalchiero

viale manzoni 39, 00185 ROMA  
tel. 06 58334070  
www.lauraperettiarchitects.com  
peretti@lauraperettiarchitects.com

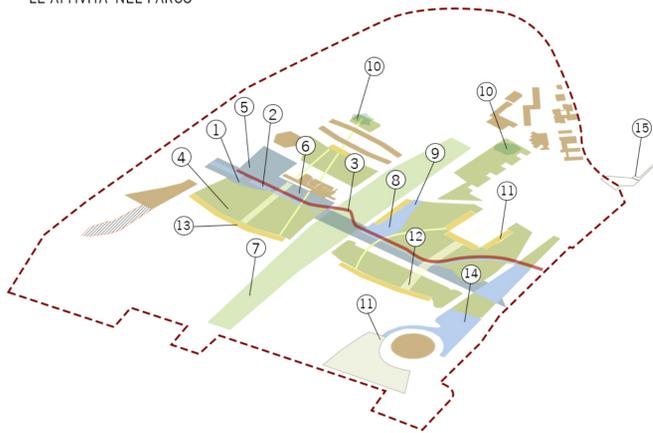


LAURA PERETTI  
architects

Scala

Data  
18/05/2023

#### LE ATTIVITA' NEL PARCO



#### LEGENDA

- Perimetro del Villaggio Olimpico
- Funzioni ed elementi polarizzanti esistenti
- Funzioni ed elementi polarizzanti di programma
- Nuovo Parco attrezzato di programma
- Piazza Nervi / Spazio allagabile
- Aree da recuperare
- Micro Foreste
- Parcheggi con pavimentazione drenante
- Percorsi ciclabili
- Percorsi di distribuzione pedonale interna
- Sotto viadotto Piazza XVII Olimpiade
- Quadranti
- Area Playground

#### 1\_ AMBIENTI IPOGEI

Gli spazi adibiti a sale yoga, fitness, wellness connessi a un parcheggio sotterraneo consentono di attivare il sotto viadotto con una attività soft che si lega alla sua natura di parco per le attività sportive, per il benessere fisico e per lo svolgimento delle attività del tempo libero.

#### 2\_CANALE D'ACQUA

Il canale è situato in corrispondenza della separazione delle carreggiate del viadotto; e viene utilizzato per la raccolta dell'acqua piovana per l'irrigazione delle specie vegetali. Riferimento di tutto il disegno del parco è un segno illuminato direttamente dalla luce del sole.

#### 3\_PISTA CICLABILE

La nuova pista ciclabile corre parallela al canale e si riconnette con il sistema urbano delle piste ciclabili del Lungotevere e di via Flaminia.

#### 4\_NUOVA TOPOGRAFIA

Nel parco sotto al viadotto verrà realizzata una nuova topografia attraverso movimenti di terreno e piantumazione di specie vegetali resistenti a basso impatto idrico e scarsa manutenzione.

#### 5\_PARCO DEL VIADOTTO

Liberato dalla cesura di via Austria e via Svevia, il parco si appropria dello spazio oggi inutilizzato del sotto viadotto.

#### 6\_FLESSIBILITA'

La pavimentazione (drenante) del sotto viadotto consente un uso polifunzionale dei suoi spazi che posso essere usati come parcheggio, piazza pubblica o spazio per ospitare eventi. Nell'area nord dove i pilastri sono alti, un tram - bar fisso funziona come attivatore dello spazio circostante.

#### 7\_PIAZZA XVII OLIMPIADE

Decumano del sistema, la lunga piazza sottolinea l'asse pedonale della XVII Olimpiade.

#### 8\_PISCINA NATURALE

Vasca di raccolta delle acque e fitodepurazione, piscina naturale estiva con area giochi per bambini e aree relax. Un barcone galleggiante è utilizzato a servizio delle attività balneari.

#### 9\_FITODEPURAZIONE

I sistemi di fitodepurazione consentono di ridurre gli sprechi d'acqua e il riutilizzo delle acque per l'irrigazione degli spazi verdi del parco.

#### 10\_MICROFORESTA

Realizzazione di due microforeste urbane con le scuole del quartiere.

#### 11\_PLAYGROUND

Le aree playground, partendo da quella già esistente su viale Tiziano, si potranno ripetere in punti strategici lungo tutto il parco con la realizzazione di giochi per bambini, salti di quota ed elementi di arredo urbano.

#### 12\_PERCORSI PEDONALI

Realizzazione di nuovi attraversamenti pedonali per connettere le nuove centralità.

#### 13\_NEGOZI DI PROSSIMITA'

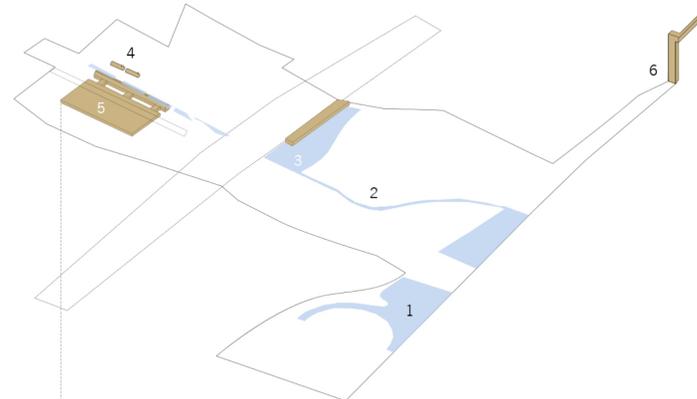
Il piano terra degli edifici adiacenti al parco viene attivato da una rete di negozi legati alla vocazione sportiva e alla ecosostenibilità, tra cui la vendita di prodotti biologici a Km 0 e i laboratori artigianali per il riciclo.

#### 14\_PIAZZA NERVI

Piazza ribassata dal livello della strada con giochi d'acqua per la nuova piazza del Palazzetto Nervi.

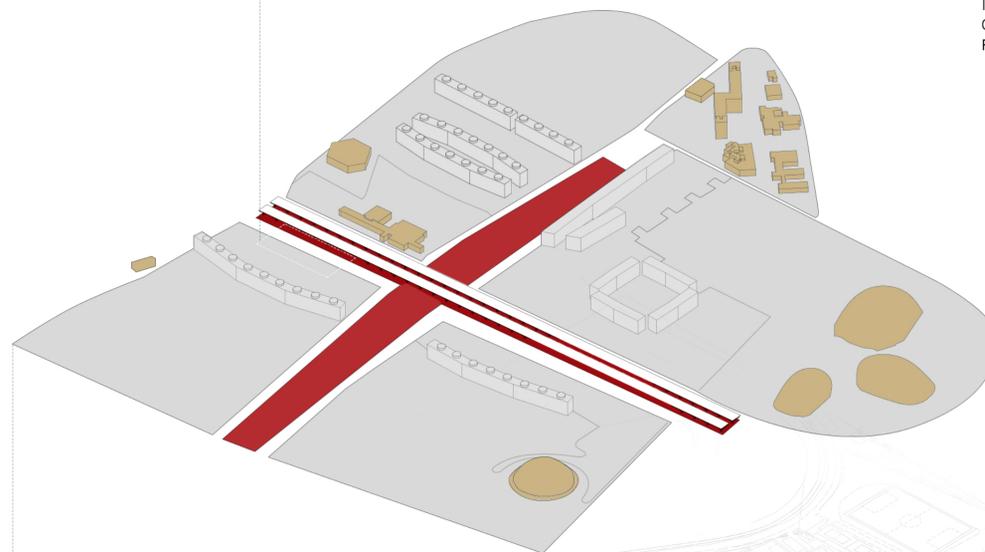
#### 15\_ASCENSORE PANORAMICO

Un ascensore posto alla fine dell'asse della cultura e della musica consente di raggiungere facilmente il terrazzo panoramico di Villa Glori.



NUOVI ELEMENTI POLARIZZANTI DA REALIZZARE NEI DUE DIFFERENTI SCENARI

- 1: PIAZZA NERVI
- 2: CANALE E PARCO
- 3: PISCINA NATURALE
- 4: TRAM/BAR E PIAZZA MILONGA
- 5: AMBIENTI IPOGEI
- 6: ASCENSORE PANORAMICO



IL SISTEMA CARDO DECUMANO QUADRANTI CON ELEMENTI POLARIZZANTI ESISTENTI

VISTA ISOMETRICA DEL PROGETTO

